**MINUTA 4: REGRESO AL IDLE DE PYTHON**

*Fecha y hora: jueves 7 de septiembre de 2017, 12:40 hs*

Tras una reunión con todos los miembros del grupo hemos decidido regresar al IDLE que viene por defecto con Python como plataforma para el desarrollo del juego debido a las múltiples dificultades que se presentaron con las extensiones que se instalaron en el IDE Eclipse, los cuales son necesarios para que pueda interpretar dicho lenguaje. Dada también la inexperiencia a la hora de instalar complementos allí, sumados a los múltiples errores que surgían para compilar el código han influido a volver al IDE original. Si bien en nuestra opinión nos parecía demasiado básico, nos convencimos de la practicidad a la hora de realizar el desarrollo y la compilación del proyecto.